



ABOUT XR4CRAFTS

Het EU-project "XR4CRAFTS - Extended Reality (XR) voor ambachten" ontwikkelt op maat gemaakte content en concepten voor het gebruik van augmented reality, virtual reality en VR-haptiek in de praktijkopleiding van metselaars, timmerlieden, schilders en lakkers en parketleggers.



Technical Research
Centre of Furniture and
Wood of the Region of
Murcia

CETEM



SCP
School of
Certified
Professionals



Een blik terug en vooruit

XR4CRAFTS komt succesvol tot een einde. Het twee jaar durende EU-project ontwikkelde, testte en evalueerde met Extended Reality (XR) verrijkte les- en leerscenario's in vakmanschap.

De focusberoepen waren metselaars, timmerlieden, parketleggers en schilders. Hierbij hoorde ook het pedagogisch verantwoorde gebruik van Virtual Reality (VR) en Augmented Reality (AR) of Extended Reality.

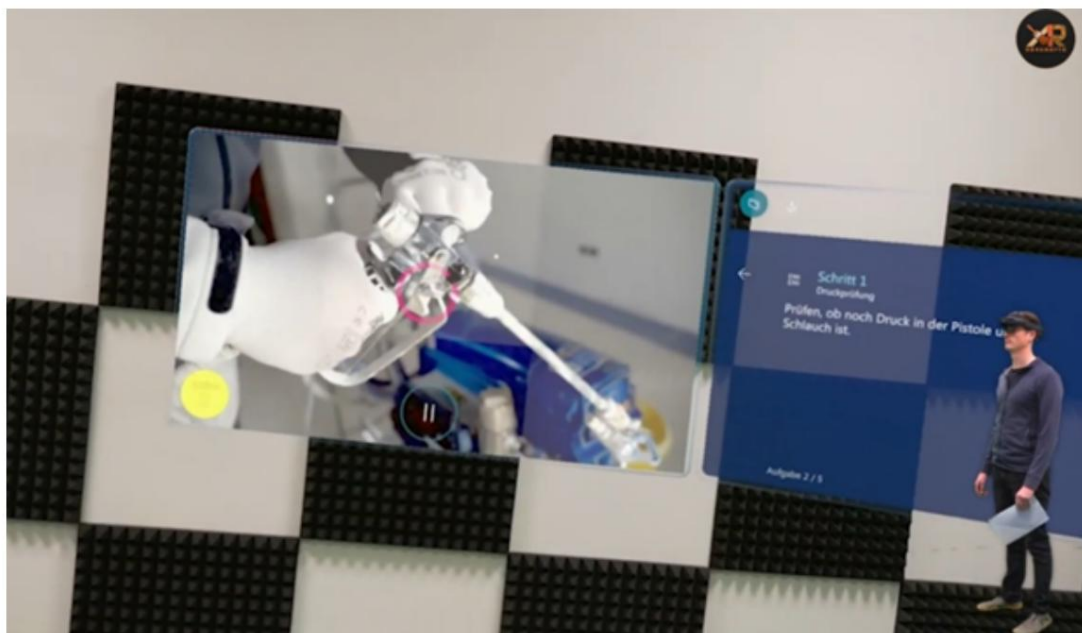


Een nieuwigheid was het gebruik van Virtual Reality Haptics. Het project identificeerde relevante haptische handschoenen, die een vergelijkbare aanraking en gevoel hebben als normale veiligheidshandschoenen. Het op maat gemaakte gebruik van deze haptische handschoenen in vakmanschap is uniek voor praktisch VET in Europa. Het op maat gemaakte en pedagogische geluid gebruikt 12 scenario's van de XR-trainingssite. Leerlingen leerden een technologie te gebruiken, bijvoorbeeld airless (schilder) of freesgebruik (timmerwerk) in een veilige omgeving voordat ze het in de realiteit uitvoerden. De haptische feedback (gericht op trillingen) leidde tot een meer realistische ervaring. Dit ondersteunde een gemakkelijkere overdracht van het relevante werkproces van AR en VR naar de VET-trainingrealiteit.

In totaal hebben 67 gebruikers uit de focusberoepen de XR-scenario's getest. Naast de pedagogische richtlijnen voor trainers, die praktische kennis bevatten over hoe je XR kunt plannen en gebruiken in praktische vakmanschapstrainingen, worden er inzichten uit de eerste hand geboden aan MBO-docenten en trainers in de focusberoepen. De verkregen inzichten hebben het potentieel om te worden overgedragen naar andere ambachtsberoepen.



De resultaten werden gepresenteerd tijdens 4 nationale promotie-evenementen in België (Dag van de Afwerking, Brussel), in Frankrijk (Bordeaux), in Spanje (Yecla Furniture Fair) en in Duitsland (Learntec) met in totaal meer dan 830 deelnemers.



Om de overdracht naar andere beroepen en de wetenschap te bevorderen, presenteerde het XR4CRAFTS-consortium hun bevindingen op beurzen en conferenties zoals:

1. DELFI 2024 (Fulda, Duitsland; wetenschappelijke conferentie)



2. LEARNTEC 2024 (Karlsruhe, Duitsland; beurs over digitaal leren)



3. ALLVIEW slotconferentie 2024 (Lyon, Frankrijk)



De resultaten van XR4CRAFTS (pedagogische richtlijnen, leervideo's, een handleiding met best practices en meer) zijn hier gratis beschikbaar: <https://www.sbg-dresden.de/aktuelles/projekte/xr4crafts>.



OVER ONS

XR4CRAFTS ontwikkelt, test, evalueert en draagt onderwijs- en leerscenario's verrijkt met digitale media. Trainers en leraren beroepsonderwijs krijgen pedagogische en methodologische training in het gebruik van augmented reality (AR), virtual reality (VR) en VR-haptics in de praktijktraining. De focus van het tweejarige project (22/10-24/09) is op het volgende beroepen: Metselaars, timmerlieden, schilders en lakkers, en parketleggers.

Als u updates wilt over de voortgang van het project en de uiteindelijke resultaten, nodigen wij u uit om uw interesse kenbaar te maken. Uitgebreid Details worden bekendgemaakt en gedeeld tijdens de afsluitende conferentie in 2024.

Voor meer informatie over het project kunt u terecht op onze website . Daar vindt u uitgebreidere details."

Gefinancierd door de Europese Unie. De hier geuite ideeën en meningen komen echter uitsluitend voor rekening van de auteur(s) en geven niet noodzakelijkerwijs die van de Europese Unie of het Europese Uitvoerend Agentschap onderwijs en cultuur (EACEA) weer. Noch de Europese Unie, noch het EACEA kan ervoor aansprakelijk worden gesteld.



Co-funded by
the European Union

