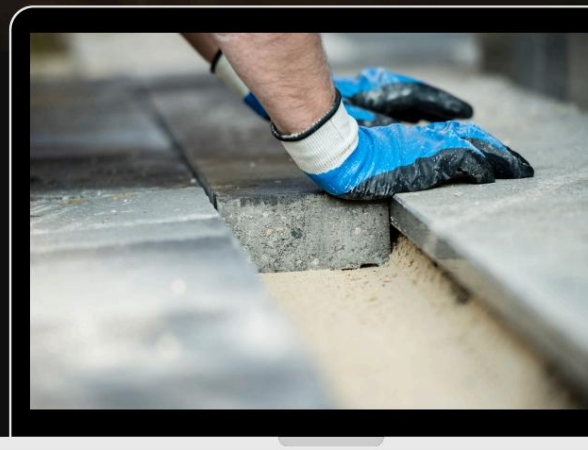




ABOUT XR4CRAFTS

Het EU-project "XR4CRAFTS - Extended Reality (XR) voor ambachten" ontwikkelt op maat gemaakte content en concepten voor het gebruik van augmented reality, virtual reality en VR-haptiek in de praktijkopleiding van metselaars, timmerlieden, schilders, lakkers en parketleggers.



Technical Research
Centre of Furniture and
Wood of the Region of
Murcia

CETEM



SCP
School of
Certified
Professionals



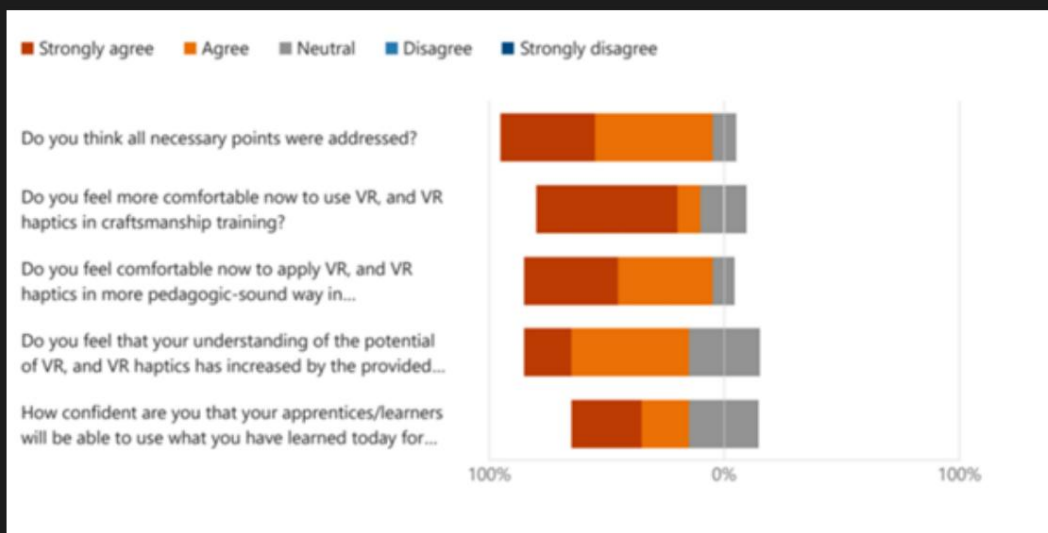
SUCCES OVER DE HELE PLAN

Op 05.07.2024 vond de afsluitende conferentie plaats in Bordeaux. Tijdens het evenement testten 30 vertegenwoordigers van opleidingsbedrijven de Virtual Reality (VR) en Virtual Reality haptics scenario's voor metselwerk, timmerwerk, schilderen en parket leggen grondig.



De geteste scenario's omvatten: het leggen van een bakstenen muur (VR en VR-haptiek), het leggen van een parket (VR en VR-haptiek), het gebruiken van een freesmachine om een houten oppervlak te schuren (VR en VR-haptiek) en het gebruiken van een airless om een muur te coaten (VR en VR-haptiek, Augmented Reality no-code-oplossing "Gidsen").

De verkregen feedback was overweldigend positief. De gebruikers waardeerden het eenvoudige gebruik van de VR- en VR Haptics-hardware en dat de ontwikkelde scenario's hen in staat stelden het begrip te verbeteren voordat ze het in werkelijkheid uitvoerden. Dit vertegenwoordigt exemplarisch de onderstaande grafiek, die het resultaat is van 10 feedbacks verkregen door professionals uit de industrie voor het timmerscenario.



WAT NU?

In de komende weken zullen de XR4CRAFTS-resultaten beschikbaar zijn op <https://www.sbg-dresden.de/aktuelles/projekte/xr4crafts>. Dit omvat de pedagogische richtlijnen, leervideo's en vooral de best practice guide.

Als u zich nog niet heeft aangemeld voor onze nieuwsbrief, kunt u dat hier doen.



OVER ONS

XR4CRAFTS ontwikkelt, test, evalueert en draagt les- en leerscenario's over die verrijkt zijn met digitale media. Trainers en leraren in beroepsonderwijs krijgen pedagogische en methodologische training in het gebruik van augmented reality (AR), virtual reality (VR) en VR-haptics in de praktijkopleiding. De focus van het tweejarige project (10/22-09/24) ligt op de volgende beroepen: Metselaars, timmerlieden, schilders en lakkers en p

Als u op de hoogte wilt blijven van de voortgang van het project en de uiteindelijke resultaten, nodigen wij u uit om uw interesse kenbaar te maken. Tijdens de afsluitende conferentie in 2024 worden uitgebreide details bekendgemaakt en gedeeld.

Voor meer informatie over het project kunt u terecht op onze website . Daar vindt u uitgebreidere details."

Gefinancierd door de Europese Unie. De hier geuite ideeën en meningen komen echter uitsluitend voor rekening van de auteur(s) en geven niet noodzakelijkerwijs die van de Europese Unie of het Europese Uitvoerende Agentschap onderwijs en cultuur (EACEA) weer. Noch de Europese Unie, noch het EACEA kan ervoor aansprakelijk worden gesteld.

