



## ABOUT XR4CRAFTS

El proyecto europeo "XR4CRAFTS - Extended Reality (XR) for crafts (manship)" está desarrollando contenidos y conceptos personalizados para el uso de realidad aumentada, realidad virtual y háptica de VR en la formación práctica de albañiles, carpinteros, pintores, barnizadores y colocadores de parquet.



Technical Research  
Centre of Furniture and  
Wood of the Region of  
Murcia

**CETEM**



**SCP**  
School of  
Certified  
Professionals



¿Puedes sentirlo?

## A FAMOUS QUOTE SAYS: "ANY NEW TECHNOLOGY IS INDISTINGUISHABLE FROM MAGIC"

Resulta aún más mágico si resulta fácil de utilizar y resolver problemas del mundo real de hoy. Ese es el enfoque de "Extended Reality for Craftsmanship" (XR4CRAFTS) para poner en práctica los últimos avances tecnológicos para resolver los problemas pedagógicos actuales en la artesanía.

La estrecha y fructífera colaboración entre los formadores de albañilería, carpintería, parqué y pintura, así como los programadores de software, ha dado lugar a casos de uso a medida para la formación de aprendices. Las tecnologías educativas elegidas son: realidad aumentada (RA), realidad virtual (RV) y, por primera vez en la formación de artesanos en la UE, realidad virtual háptica.

Esto permite centrarse en tareas o procedimientos costosos o peligrosos. La retroalimentación se proporciona de forma audiovisual y háptica. Los usuarios llevan un guante háptico, que parece un guante de seguridad común y que permite sentir en realidad virtual.

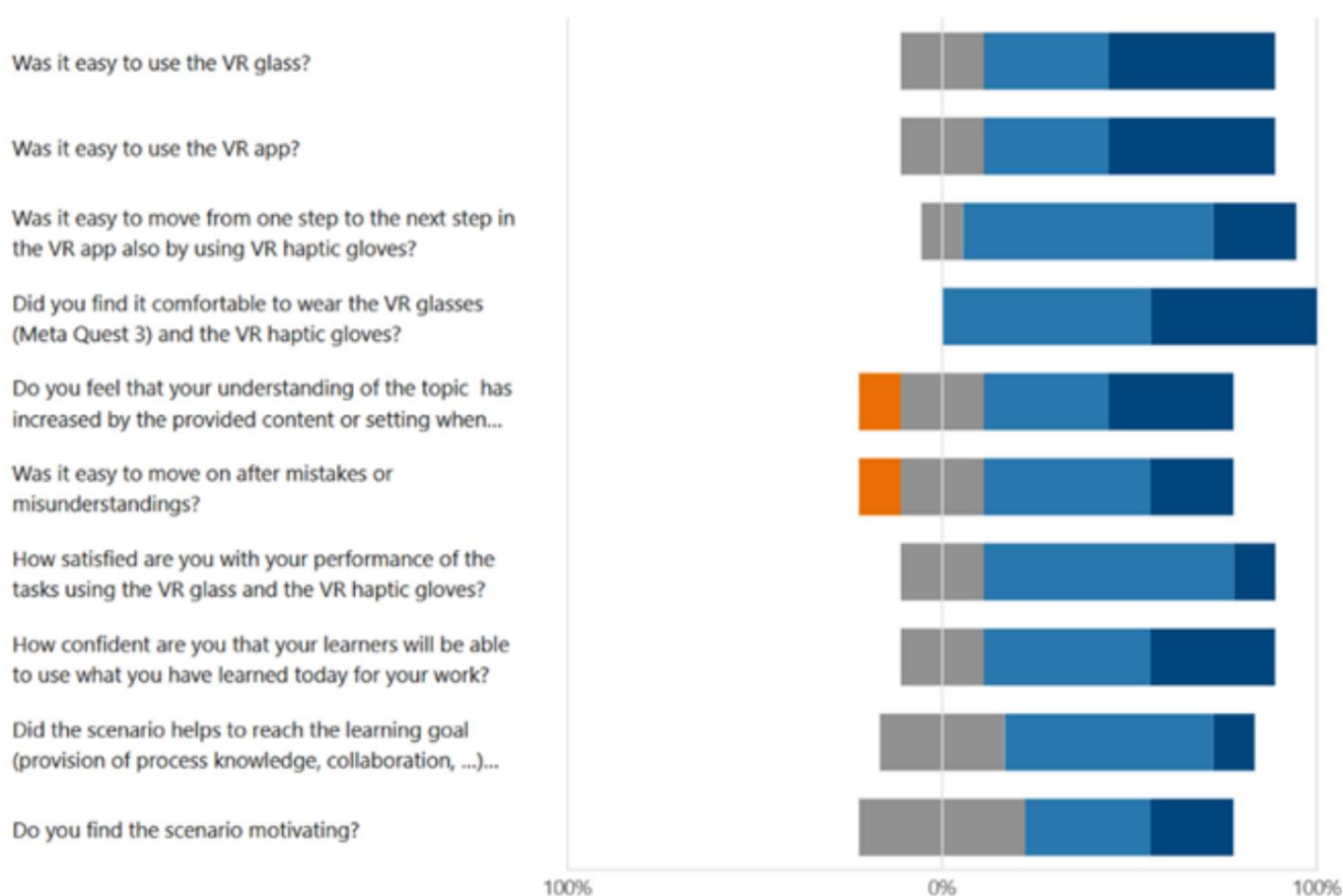
A continuación, el estado actual de los casos de uso. ¿Qué opinas? Cuéntanoslo en los comentarios de YouTube.



## EXPERTOS MANOS A LA OBRA

Del 22 al 24 de abril de 2024, los expertos en formación de albañilería, carpintería, colocación de parquet y pintura probaron en profundidad la programación desarrollada y ofrecieron comentarios sobre posibles integraciones en la formación práctica existente. El momento culminante fue la prueba de la fresadora en carpintería.

■ Strongly disagree
 ■ Disagree
 ■ Neutral
 ■ Agree
 ■ Strongly agree



Los comentarios recibidos para los cuatro escenarios se integrarán en la versión final de la programación de VR y VR háptica. Estén atentos.





04.-05.07.2024

## INVITACIÓN

El 4 y 5 de julio de 2024 se celebrará la conferencia final en Burdeos en ... (calle). Allí podrás experimentar en directo las versiones finales de los programas de realidad aumentada, realidad virtual y realidad virtual háptica para albañilería, carpintería, colocación de parquet y pintura. También presentaremos más información sobre el uso correcto en la formación y proporcionaremos información sobre nuestro aprendizaje para que la realidad aumentada funcione en tu organización. No te lo pierdas.



## SOBRE NOSOTROS

XR4CRAFTS desarrolla, prueba, evalúa y transfiere escenarios de enseñanza y aprendizaje enriquecidos con medios digitales. Los formadores y profesores de escuelas profesionales reciben formación pedagógica y metodológica en el uso de la realidad aumentada (RA), la realidad virtual (RV) y la háptica de la RV en la formación práctica. El proyecto, de dos años de duración (del 22 de octubre al 24 de septiembre), se centra en las siguientes profesiones: albañiles, carpinteros, pintores y barnizadores y colocadores de parquet.

Si desea recibir actualizaciones sobre los avances del proyecto y sus resultados finales, lo invitamos a expresar su interés. Se darán a conocer y compartirán detalles completos durante la conferencia final en 2024.

Para obtener información adicional sobre el proyecto, visite nuestro [sitio web](#) donde podrá encontrar detalles más completos".

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.

