



ABOUT XR4CRAFTS

Das EU-Projekt „XR4CRAFTS – Extended Reality (XR) für das Handwerk“ entwickelt maßgeschneiderte Inhalte und Konzepte für den Einsatz von Augmented Reality, Virtual Reality und VR-Haptik in der praktischen Ausbildung von Maurern, Tischlern, Malern und Lackierern sowie Parkettlegern.



Technical Research
Centre of Furniture and
Wood of the Region of
Murcia

CETEM



SCP
School of
Certified
Professionals



Kannst du es fühlen?

**A FAMOUS QUOTE SAYS: "ANY
NEW TECHNOLOGY IS
INDISTINGUISHABLE FROM
MAGIC"**

Noch magischer wird es, wenn es einfach zu verwenden ist und reale Probleme von heute löst. Das ist der Ansatz von „Extended Reality for Craftsmanship“ (XR4CRAFTS), die neuesten technologischen Entwicklungen praxisnah zu nutzen, um aktuelle pädagogische Probleme im Handwerk zu lösen.

Durch die enge und fruchtbare Zusammenarbeit zwischen Ausbildungspraktikern aus dem Maurer-, Zimmerer-, Parkettleger- und Malerhandwerk sowie Softwareprogrammierern entstanden maßgeschneiderte Anwendungsfälle für die Ausbildung von Lehrlingen. Als Bildungstechnologien kommen dabei Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) und erstmals in der Handwerksausbildung in der EU auch VR-Haptik zum Einsatz.

Dadurch können aufwendige oder gefährliche Aufgaben oder Vorgänge gezielter behandelt werden. Das Feedback erfolgt audiovisuell und haptisch. Die Benutzer tragen einen haptischen Handschuh, der wie ein herkömmlicher Sicherheitshandschuh aussieht und das Anfassen in der VR ermöglicht.

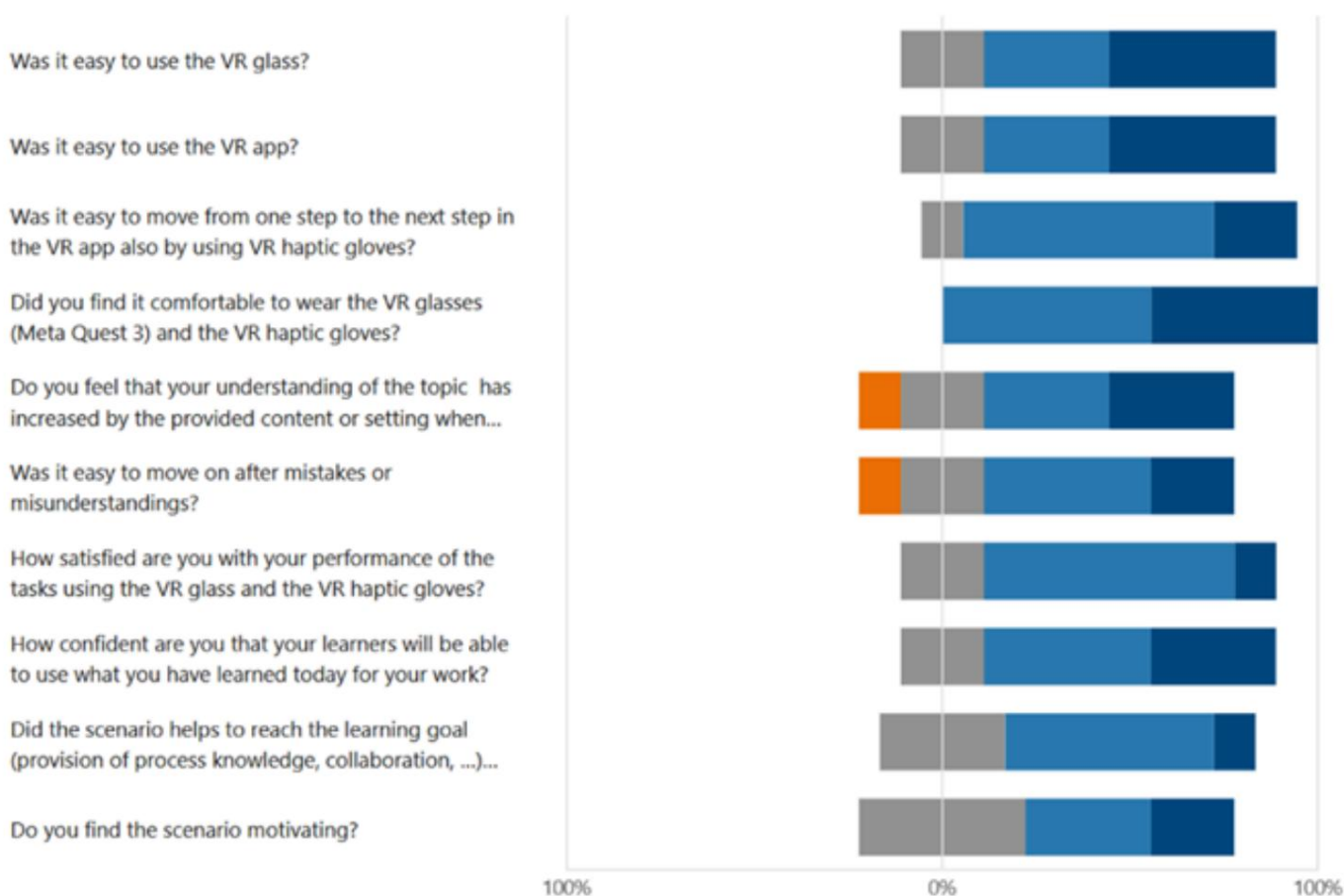
Nachfolgend der aktuelle Stand der Anwendungsfälle. Was denken Sie? Lassen Sie es uns in den Kommentaren auf YouTube wissen.



EXPERTEN AUS DER HAND

Vom 22.-24.04.2024 testeten Schulungsexperten aus dem Maurer-, Zimmerer-, Parkettleger- und Malerhandwerk die entwickelten Programmierungen ausführlich und gaben Feedback zu möglichen Integrationen in die bestehende Praxisausbildung. Highlight war der Test der Oberfräse im Zimmererhandwerk.

■ Strongly disagree
 ■ Disagree
 ■ Neutral
 ■ Agree
 ■ Strongly agree



Das zu allen vier Szenarien erhaltene Feedback wird in die finale Version der VR- und VR-Haptik-Programmierung integriert. Bleiben Sie dran.





04.-05.07.2024

EINLADUNG

Am 04.-05.07.2024 findet die Abschlusskonferenz in Bordeaux statt bei ... (Straße). Dort könnt ihr die finalen Versionen der AR-, VR- und VR-Haptik-Programme für Maurer, Zimmerer, Parkettleger und Maler live erleben. Außerdem präsentieren wir in Schulungen weitere Einblicke in die richtige Anwendung und geben Einblicke in unsere Lernerfahrungen, um XR in eurer Organisation zum Funktionieren zu bringen. Lasst es euch nicht entgehen!



ÜBER UNS

XR4CRAFTS entwickelt, erprobt, evaluiert und transferiert mit digitalen Medien angereicherte Lehr- und Lernszenarien. Ausbilder und Berufsschullehrer werden pädagogisch und methodisch im Einsatz von Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) und VR-Haptik in der praktischen Ausbildung geschult. Der Fokus des zweijährigen Projekts (22.10.-24.09.) liegt auf folgenden Berufen: Maurer, Tischler, Maler und Lackierer sowie Parkettleger.

Wenn Sie über die Fortschritte und Endergebnisse des Projekts auf dem Laufenden bleiben möchten, können Sie Ihr Interesse gerne bekunden. Ausführliche Informationen werden auf der Abschlusskonferenz im Jahr 2024 bekannt gegeben.

Weitere Informationen zum Projekt finden Sie auf unserer Website. Dort finden Sie auch ausführlichere Einzelheiten.“

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.